



---

## **REGLEMENT CHALLENGE BUFFA SAUVEUR**

---

Date : 17/09/2016

Version : V02.04

---

### **COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD**

### HISTORIQUE DE PUBLICATION

- **01/10/07**

V01.00

Création

- **22/10/08**

V01.01

Ajout article 12.

Modifications fourchettes moyennes.

- **19/09/09**

V02.00

Modifications apportées suite à la réunion d'encadrement du 11/09/09 à DANGEAU

- **01/08/10**

V02.01

- **15/09/11**

V02.02 – Ajout point §2.11

- **11/10/14**

V02.03 – Ajout point §2.12

- **17/09/16**

V02.04 – Ajout point §2.12

**TABLE DES MATIERES**

1. PREAMBULE .....	4
2. REGLEMENT .....	5

### 1. PREAMBULE

Ce document définit les points de règlement pour le Challenge BUFFA Sauveur.

Tous les clubs de billard carambole du comité de Beauce devront informer leurs compétiteurs de ce présent règlement et par conséquent de s'y conformer.

Ce document est sous la responsabilité du Comité Départemental de Beauce (CDB) et en particulier du responsable de la Commission Sportive.

De plus, en cas de litige, seule la Commission Sportive, en accord avec le comité Départemental de Beauce, est habilité à modifier ce règlement

### 2. REGLEMENT

1. Être licencié
2. Avoir 50 ans révolus
3. Mode de Jeu : 2 Matches à la Libre et 1 match à la Bande. Match Aller et Retour le même jour – soit 6 matchs au total.
4. Une équipe peut se déplacer ou recevoir à 3 joueurs ou plus :
  - a. 3 Joueurs : 2 joueurs à la Libre et 1 joueur à la Bande pour chaque tour
  - b. 4 joueurs : c'est les matchs de libre qui doubleront.
  - c. 5 joueurs : c'est le match de la bande qui doublera.
  - d. 6 joueurs : chacun un match.
5. Une feuille de match sera établie pour le match Aller et une autre feuille de match sera aussi établie pour le match Retour.
6. Les joueurs joueront dans leur catégorie officielle individuelle ou de Challenge. Si un joueur n'a pas de catégorie officielle, il sera engagé dans la catégorie la plus proche de ses performances et sous la responsabilité de son président de club. Les distances de jeu à la libre et à la Bande sont celle définies par la FFB (distance normale).
7. Les montées et descentes se feront en fin d'année en fonction des moyennes générales de la saison.
8. **Les parties se feront sur 3 billards et 2 tours (soit 2 matchs par joueur)**
9. En début de saison, un calendrier sera établi. Les rencontres devront respecter ce calendrier.
10. Les résultats devront être envoyés par email à la Commission Sportive dès la fin de la rencontre. Utilisation de la feuille de match du CDB28.
11. Tenue de club obligatoire
12. Dans le cas où un club engage 2 équipes ou plus, le responsable sportif du club devra envoyer au responsable sportif du CDB la

composition des équipes. En aucun cas un joueur d'une équipe A pourra jouer, au cours de la saison, dans l'équipe B et vice et versa.

**13. Seuls les joueurs classés au niveau Régional, dans les modes de jeu Libre et 1 Bande, pourront participer au Challenge BUFFA**

JOUEURS AUTORISES A PARTICIPER AU CHALLENGE BUFFA			
LIBRE		1 BANDE	
Niveaux	Points	Niveaux	Points
R1	150	R1	60
R2	100	R2	40
R3	70		
R4	50		

**Pas de limitation de reprise**

**❧ FIN DU DOCUMENT ❧**